

Módulo 5.

Compartir pantalla. Newline BroadcastCast

Newline Broadcast

El software broadcast viene preinstalado en los dispositivos y, por lo tanto, no se requiere ninguna instalación de software. El cliente broadcast es una aplicación basada en web, que requiere un explorador web.

Navegadores compatibles con WebClient

Chrome

Firefox

Opera

Safari

Requisitos mínimos de red

Velocidad de red: 2.5Mbps en cada dispositivo

Reglas de cortafuegos

Estos puertos se deben permitir para dar acceso para la transmisión de vídeo:

TCP 80, 443, 3478, 5379, 19305 y 19307

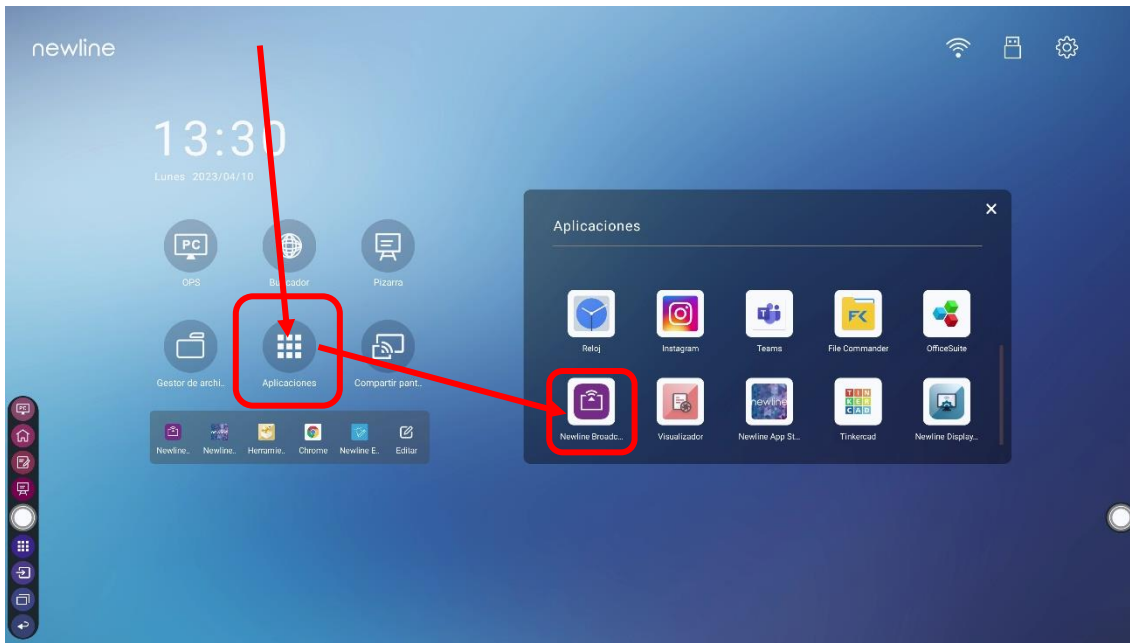
UDP 0-65535



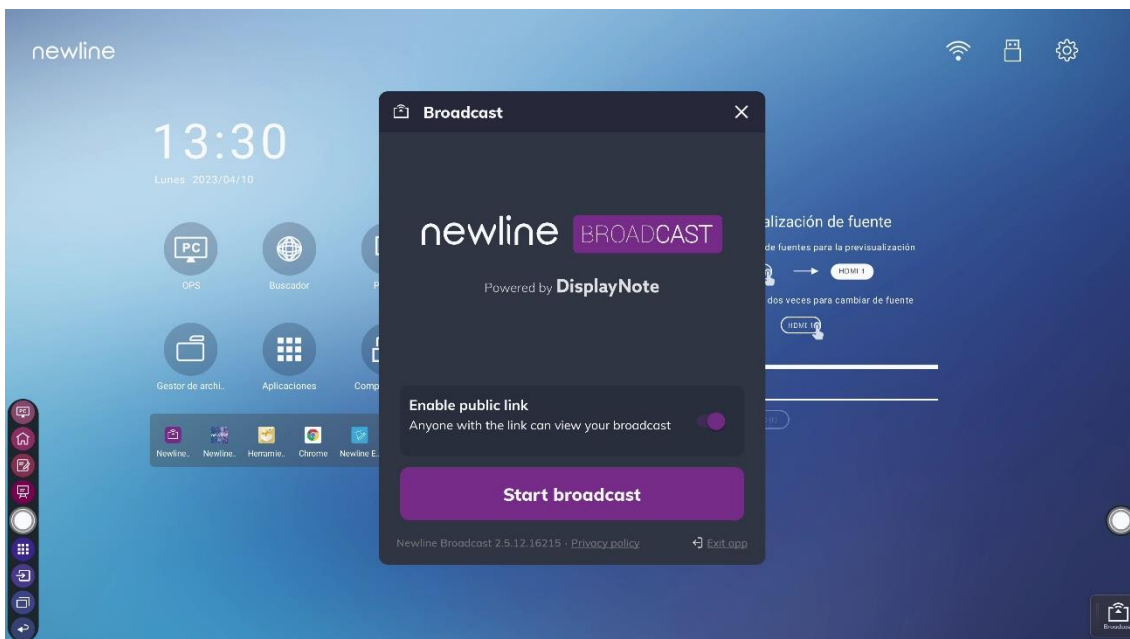
Inicio de una emisión

Compartir la pantalla

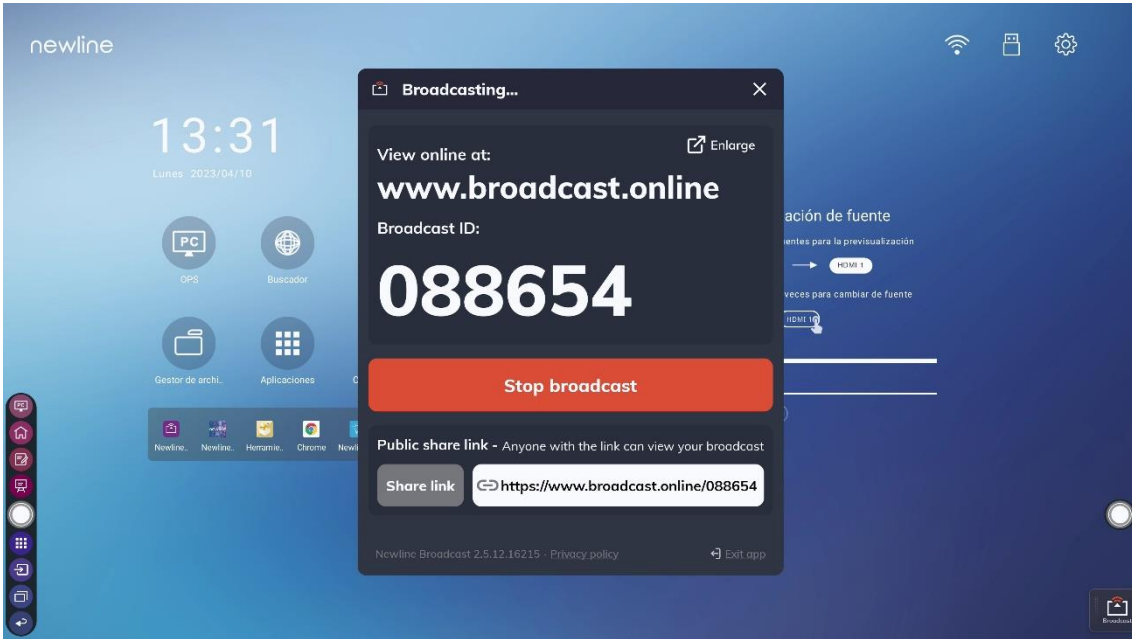
Se inicia una sesión abriendo la aplicación Broadcast. Pulsamos en aplicaciones y buscamos la aplicación de Broadcast



Si pulsamos en ese cuadradito se nos va a abrir el programa de Broadcast.



Ahora el programa ya está abierto y simplemente tenemos que pulsar en “START BROADCAST” para que se active un link con seis dígitos.

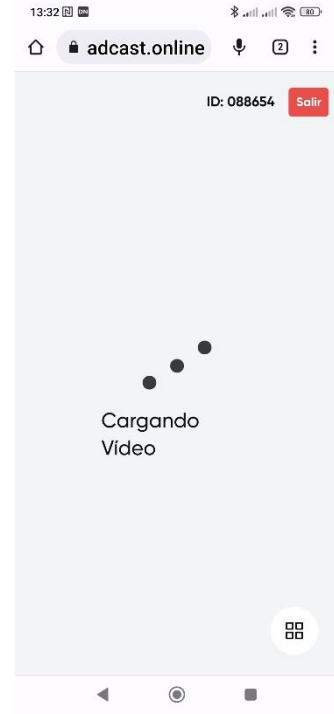


Enlace de participación pública

Cada emisión creará su propia URL única, que se puede copiar en el portapapeles y compartir con los usuarios.

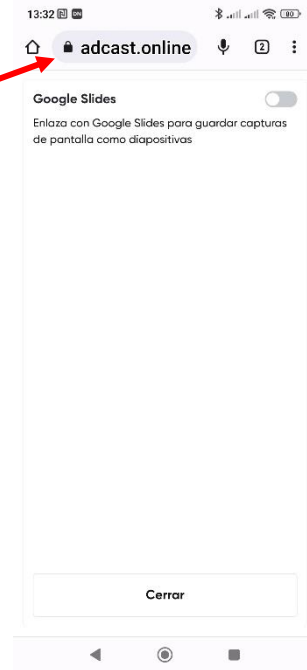
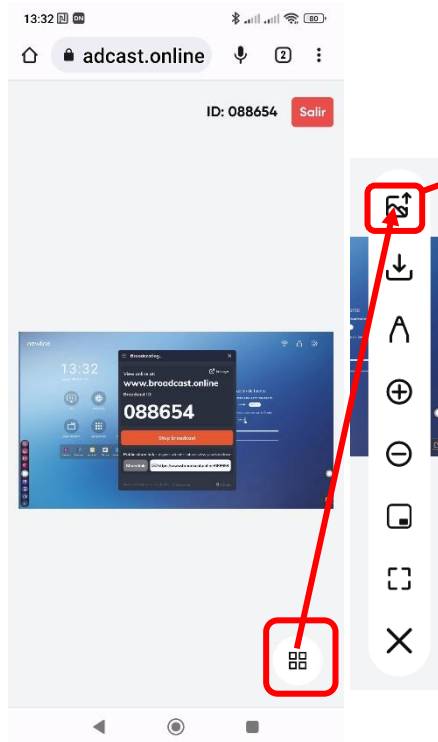
Acceder vía Web

Los usuarios pueden copiar la dirección web que aparece en la pantalla: www.broadcastonline.com y una vez abierto el navegador, simplemente copiar los dígitos en el cuadro destina para ello.

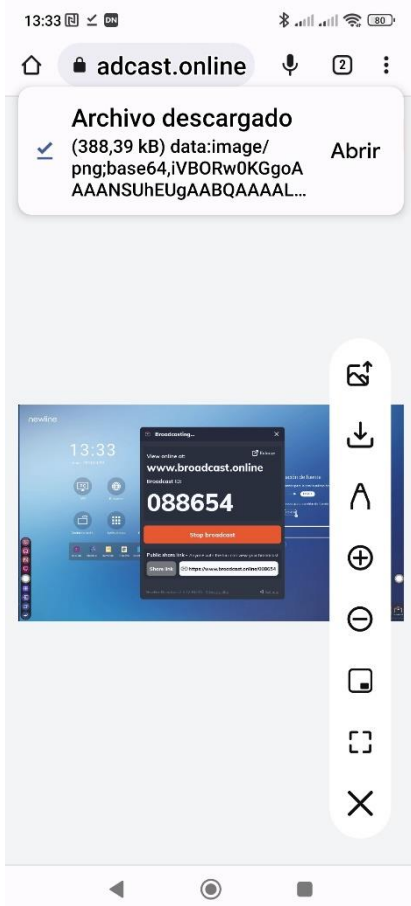


Una vez que estamos en la sesión, se va a mostrar el monitor en mi dispositivo y vamos a tener las siguientes opciones:

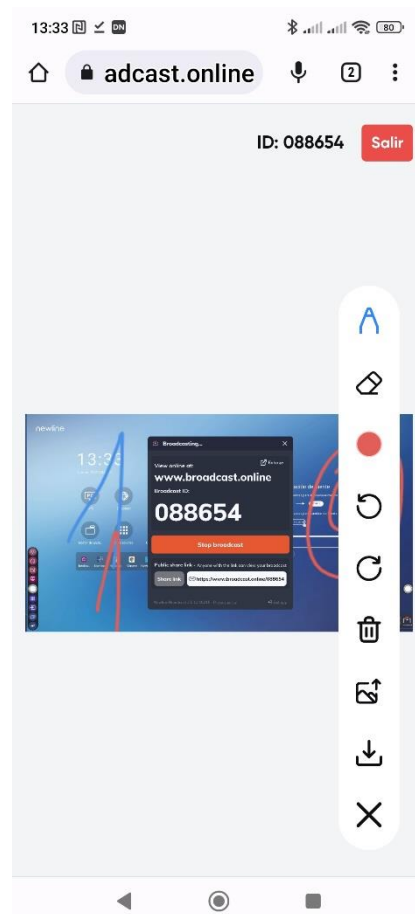
Enlazar imagen con Google Slides



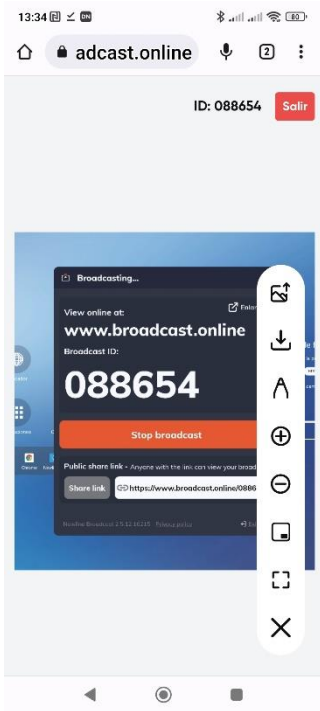
Descargar la imagen



Hacer anotaciones



Hacer zoom



Ver como imagen flotante



Para cerrar la aplicación, simplemente en salir de la app.

